

Expériences professionnelles

2014 – 2015
(En cours)

Partenariat IIM / école polytechnique d'assurance (EPA)

- Réalisation d'un jeu de carte sur le thème du management

Rôle : Lead graphique : Relation client, management de 2 graphistes, création de concepts art de personnages et de boards de jeu.

2013 – 2014

Partenariat IIM / Morphosis

- Réalisation d'un jeu de réflexion en vue à la première personne à ambiance futuriste.

Rôle : Infographiste 3D : Modélisation / texturing assets 3D.

Février 2011

Stage d'un mois

ID concept

- Modélisation 3D de pièces mécaniques pour mise en plan 2D, proposition de brevets

Rôle : Dessinateur industriel : Rédaction, modélisation 3D,

Formation

2012-2017

Réalisateur numérique – Institut de l'Internet et du Multimédia (IIM)

- Spécialisation : 3D animation et effet spéciaux.

2010-2011

Formation en BTS Conception et industrialisation en Microtechnique

2009

Obtention du BAC STI (mention assez bien)

- Spécialisation : Génie mécanique option microtechnique.

Compétences

Logiciel 3D

3DS MAX, Zbrush, Maya, Inventor (notion).

Informatique

Office : Word, Excel, PowerPoint.

Adobe : Photoshop, Première, After effect, illustrator (notion).

Management

Gantter, trello.

Anglais

Intermédiaire.

Autre

Wordpress (notions), rédaction de tutoriels pour particulier.

Centres d'intérêt

Passion

Jeux vidéo (RPG, versus fighting, action, aventure), **films d'animation**, **animation Japonaise** (comédie, aventure, action), **recherche d'images** (deviant art, pinterest, Pixiv)

Sport

Iaido : 3ème année (grade : 3ème kyo)

Golf : 5 ans

Tennis de table : 5 ans